# Comunicar la ciencia en proyectos europeos: aprendizajes desde la práctica

Andria Nicodemou y Diana Urquiza





- Investigación climática y de calidad del aire
- Proyectos europeos y nacionales
- Equipo interdisciplinario (comunicadores, científicos sociales, diseñadores de producto)
- Nos enfocamos en servicios climáticos, intercambio de conocimientos y comunicación / divulgación científica

# La comunicación y divulgación son una parte importante de los proyectos europeos

- Dar visibilidad a la investigación y los resultados, y maximizar el impacto
- Sensibilizar sobre los temas del proyecto
- Alcanzar a diferentes públicos (e.g. comunidad científica, responsables políticos, sociedad civil)



Página web del proyecto



**Redes sociales** 

Material de comunicación e.g. hojas informativas, infografías, videos







Webinars,
workshops y otros
eventos

#### Lecciones aprendidas

- Empezar conociendo el público a fondo comprender sus necesidades y conocimientos
- Ajustar según esos conocimientos y necesidades adaptar el lenguaje y la información presentada
- Como se presenta la información importa actividades innovadoras y elementos visuales atractivos
- Incluir experiencia interdisciplinar involucrar activamente a los científicos y gente con diferentes especialidades

## Co-producción y co-creación

- Talleres, entrevistas, foros de usuarios, encuestas...
- Entender las necesidades y los conocimientos de quienes recibirán la información
- Así podemos adaptar el lenguaje y la información presentada según sus necesidades, y co-crear junto con ellos
- Usar storytelling ayuda que la información llegue al público



#### ¡El formato importa!

- Crear actividades innovadoras para captar la atención de la audiencia
- Transmitir la información de manera divertida y clara
- E.g. juegos, comics, obras de teatro, actividades participativas...







El "RESCUE Desafío Climático" es un juego para adultos y niños, diseñado para aprender y comprender las causas y consecuencias del cambio climático, y fomentar un debate sobre posibles soluciones para su mitigación.









Obra de teatro 'Crema, Groenlàndia' (junio de 2025 en Barcelona) sobre cómo se hace la ciencia del cambio climático y mostrar el día a día de los científicos

(Proyecto CREARTE que desarrolla un método de co-creación de teatro científico)



How can I improve citizens' resilience to future climate changes Scientist and health practitioners exchange knowledge combining climate Both parts work together to create a final produ fit for purpose and usable by the end user. information that will not be used. hese areas of the city the risk of tailored to the

Comics sobre conceptos climáticos

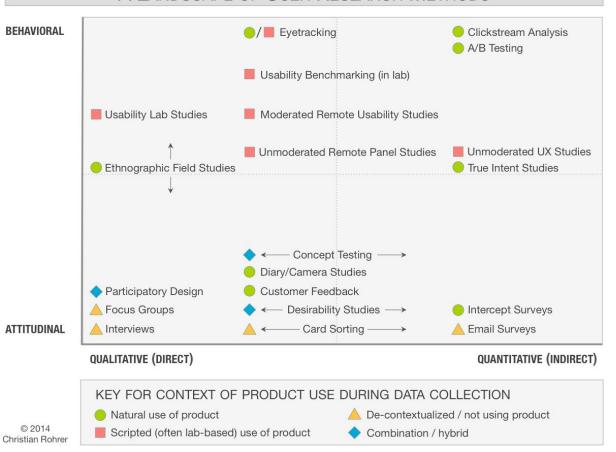
## ¡Los elementos visuales importan!

- Hacer que el material sea atractivo
- Co-diseñar productos y servicios digitales como plataformas y herramientas que sean fáciles de usar y presenten la información de manera comprensible para el público objetivo



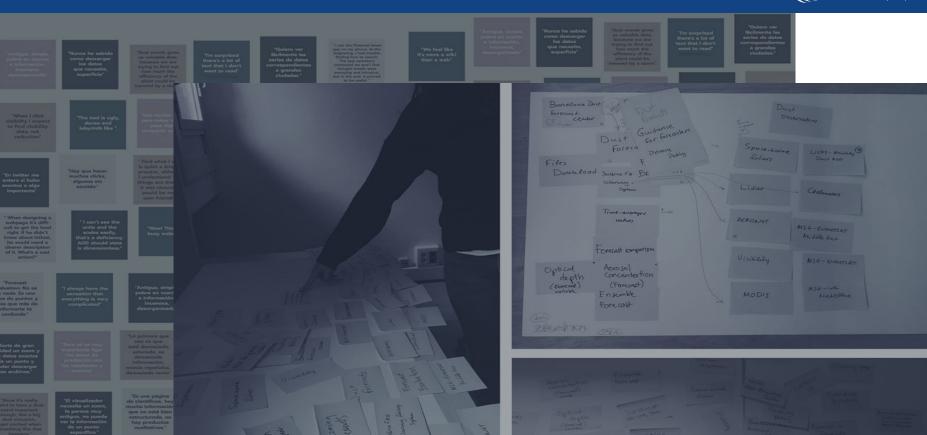


#### A LANDSCAPE OF USER RESEARCH METHODS

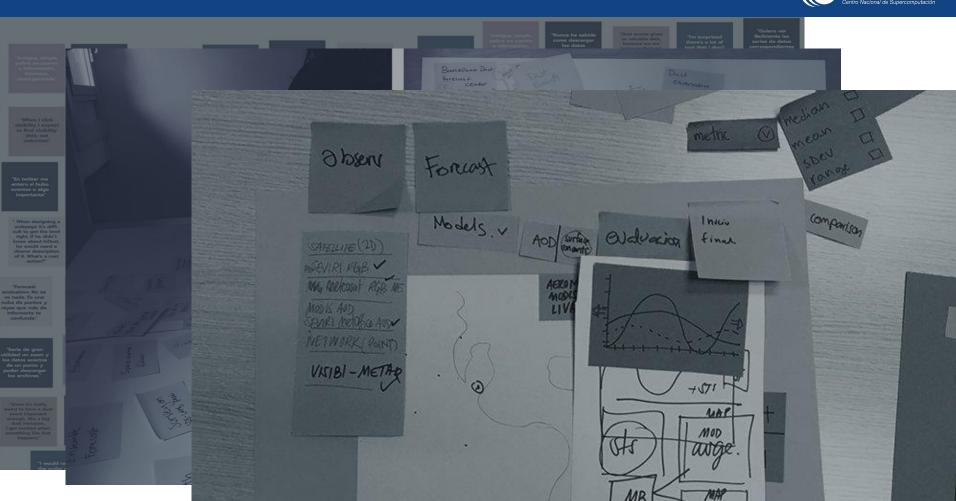




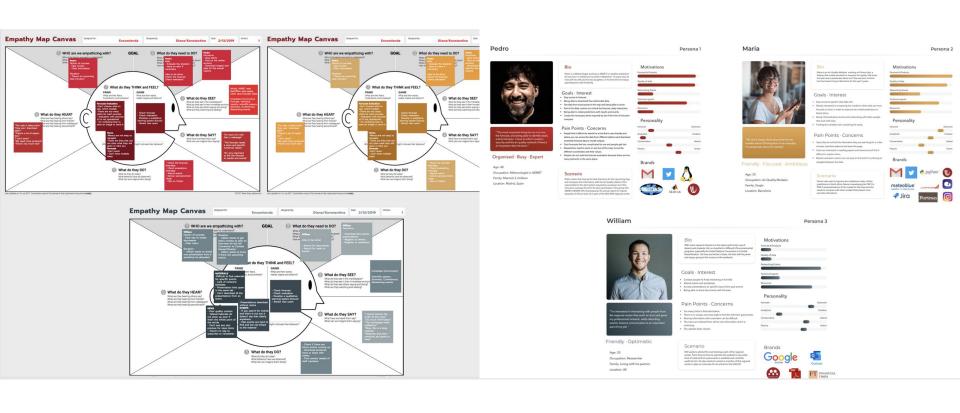
### Barcelona Dust Regional Center



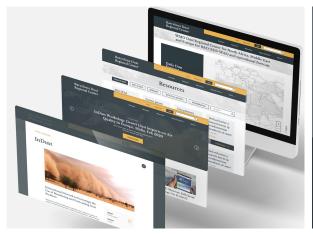




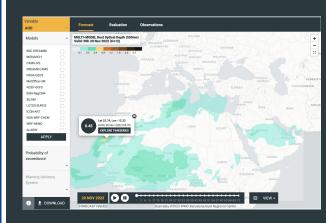












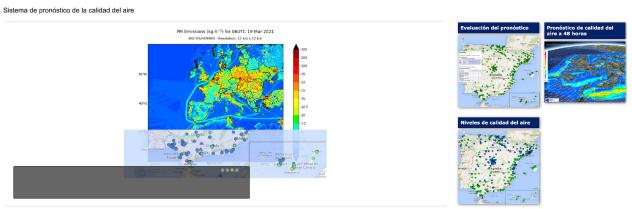


Barcelona Dust Regional Center



## Caliope

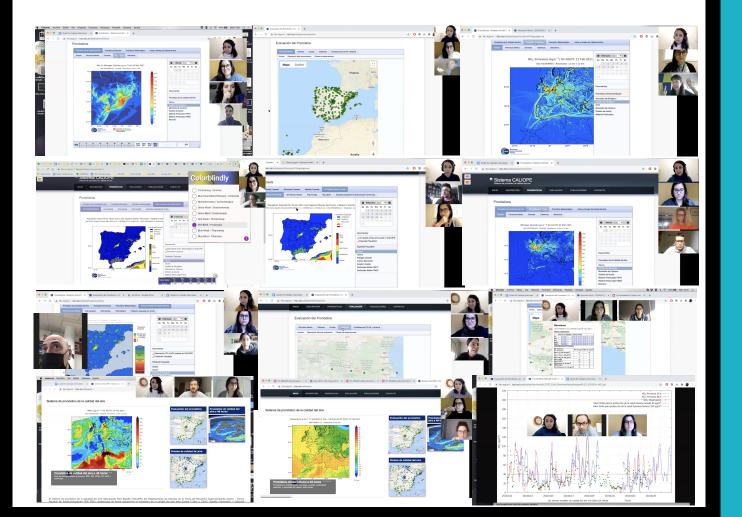


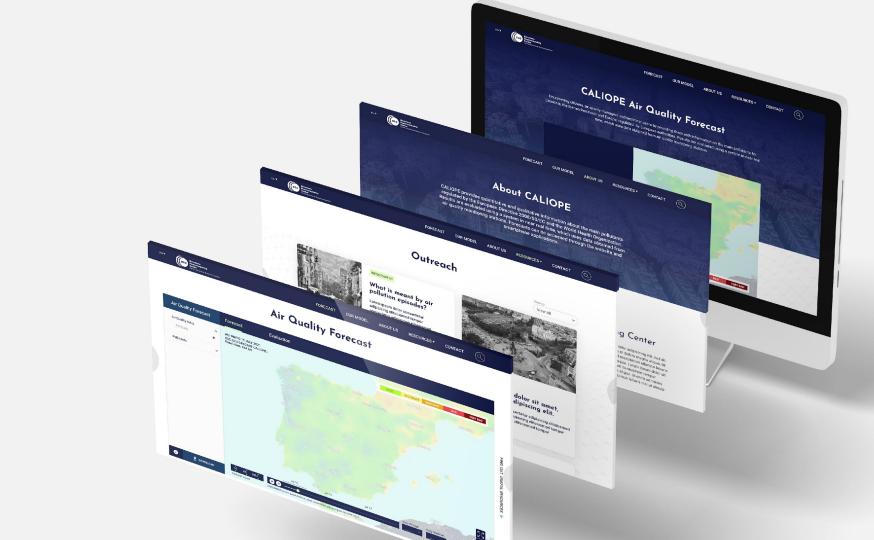


El sistema de pronéstico de la CALIdad del aire Operacional Para España (CALIDEP) del Departamento de Clencias de la Tierra del Barcelona Supercomputing Center - Centro Nacional de Supercomputación (ISS-CNS), proporciona de forma operacional el pronéstico de la colidad del aire para Europa (12m x 12m), España (4kmx4km) y Cataluña (Stunxikm) en alta resolución espacial a través del conjunto de modelos HeRRES, WRF-RAME, CARDA (985-CNEAMBM) y ejecutoriden ador MareNostrum. El sistema ha sido financiado por el Ministerio de Agricultura, Alimentación y Medio Ambiente para los dominios de Europa y España (444/2006/3-12.1, A357/2007/2-12.1 y 157/PC08/3-12.0) y por el Consorci de l'Autoritat del Transport Metropolità y el Departamente de Territori I Sostentibilità para el dominio de Cataluña (C-53/2019).

Leer más



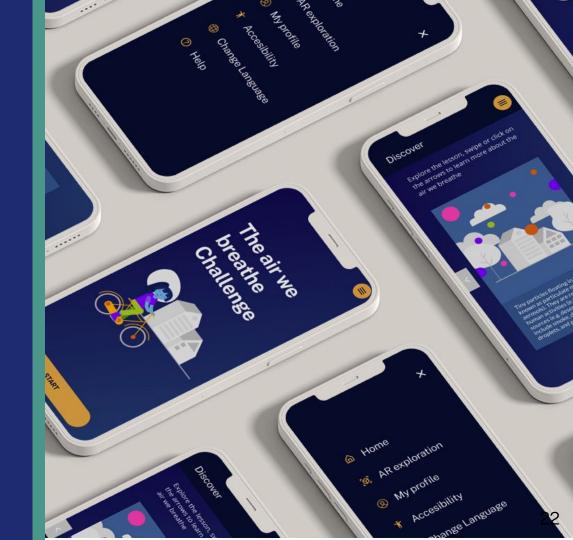






### GreenSCENT

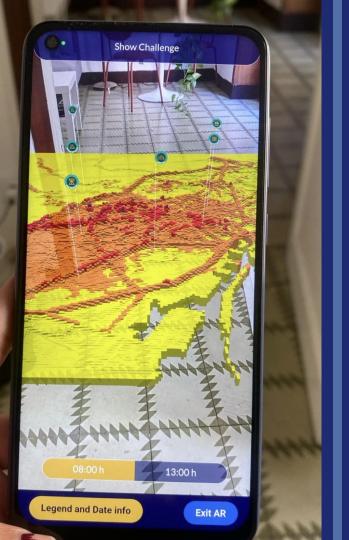
- Solución digital innovadora
- Realidad aumentada y gamificación
- Estudiantes de 10 a 15 años
- Comprensión de los conceptos básicos de la calidad del aire





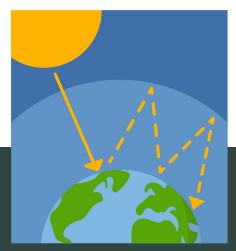
La participación activa de los estudiantes en el proceso de diseño resulta en una herramienta de aprendizaje más significativa y útil que conecta con el público objetivo.



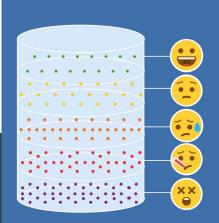


# Breathe easy Learn easier

#### Contenido creado y adaptado al público



La diferencia entre gases de efecto invernadero y contaminantes del aire.



Los diferentes contaminantes y cómo medimos qué tan buena o mala es la calidad del aire



Usar el índice de calidad del aire (ICA) para leer mapas y reducir mi exposición a contaminantes en mis actividades diarias



Cosas que podemos hacer para tener una mejor calidad del aire



#### Thank you!

For further information please contact:

andria.nicodemou@bsc.es diana.urquiza@bsc.es